



Für die Weiterentwicklung unseres umfangreichen Learning Management Systems (LMS) *Global Teach*® und dessen Anpassung an kundenspezifische Anforderungen suchen wir eine grossartige Person, die unser Team ergänzt als

Software Engineer (m/w)

Wir investieren in deine berufliche Entwicklung – gemeinsam bauen wir Technologie, die uns und unsere Kunden begeistert.

Deine Aufgaben

- Du freust dich jeden Tag aufs Neue, deine Kenntnisse bei der Weiterentwicklung des LMS und beim Entwickeln von Kundenlösungen einzusetzen.
- Du willst nicht nur «coden», sondern deinem Kunden damit den grösstmöglichen Nutzen schaffen.
- Du setzt dich mit Herzblut für das ein, was dir Spass macht und woran du glaubst, lässt dich dabei von anderen inspirieren und findest es toll, gemeinsame Lösungen zu entwickeln.

Deine Stärken

- Erfahrung in der Entwicklung von Web-Applikationen, vorzugsweise auf .Net
- Selbständige Arbeitsweise, hohe Eigeninitiative und überzeugendes Auftreten
- Freude an gelegentlichen Einsätzen im EU-Raum
- Muttersprache Deutsch mit sehr guten Englisch-Kenntnissen oder umgekehrt
- Idealerweise Abschluss einer höheren technischen Ausbildung (FH, HF, Uni, ETH)

Wer sind wir?

Die Swissteach AG ist ein junges, international ausgerichtetes und dynamisch wachsendes Unternehmen mit Sitz in Nidau. Als Full-Service-Dienstleister für technologiebasierte Bildungslösungen unterstützen wir namhafte Unternehmen im Bereich der betrieblichen Bildung. Unser Leistungsspektrum reicht von der Beratung über die Konzeption bis hin zur Umsetzung und dem Betrieb.

Was bieten wir?

- Wir bieten dir Raum zur Entwicklung und ein faires Gehalt.
- Du kannst an einem wirklich tollen und erfolgreichen Produkt arbeiten, dazu gehören auch Testing und Support.
- Wir sind ein kleines Team, gegenseitige Unterstützung macht uns erfolgreich.

Dein erster Schritt

Wir freuen uns, dich kennenzulernen! Bitte sende deine Bewerbung elektronisch an unsere Leitung HR: susann.hofer@swissteach.ch

Swissteach AG, Hauptstrasse 10, 2560 Nidau – www.swissteach.ch